KRISMA TORNEOS- Sistema de Gestión para la Dirección de Deportes UNC

Documento de Especificación de   
Requerimientos de Software

Versión 0.4

Historia de Revisión

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| **15/07/2014** | **0.1** | **Inicialización del documento.** | **Albanese, Castro, Flores, Gette** |
| **02/10/2014** | **0.2** | **Objetivo, Alcances** | **Castro** |
| **14/10/2014** | **0.3** | **Descripción de CU.** | **Castro** |
| **16/10/2014** | **0.4** | **Diagrama de casos de uso y correcciones** | **Castro** |

***TABLA DE CONTENIDOS***

[1. Introducción…...………………………………………………………………………………………………………………………………...4](#_Toc359798617)

[1.1 Propósito 4](#_Toc359798618)

1.[2 Audiencia 4](#_Toc359798619)

1.[3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas 4](#_Toc359798620)

[2. Presentación del Producto…………………………………………………………………..............................................5](#_Toc359798622)

2.1 [Objetivo………………………………………………………………………………………………………………………………………………………...5](#_Toc359798623)

[2.2 Alcance…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………5 2.3 No Contempla …..…………………………………………………………………………………………………………………………………………6](#_Toc359798623)

2.4 Restricciones y Supuestos….……………………………………………………………………….....................................................6

[3. Descripción General…………………………………………………………………………………………………………………………..6](#_Toc359798625)

3.[1 Listado de la Funcionalidad del Sistema 6](#_Toc359798626)

[3.2 Diagramas de Use Case 9](#_Toc359798627)

[3.3 Descripción de los actores del Sistema 10](#_Toc359798628)

3.[4 Descripción de Casos de Uso a Trazo Fino 10](#_Toc359798629)

[*4.*  *Requerimientos NO FUNCIONALES………………………………………………………………….........................................*39](#_Toc359798630)

4.1 [Del Producto 39](#_Toc359798888)

4.[1.1 Del Ambiente………………………………………………………………………………………………………………………………………………40](#_Toc359798889)

[4.1.2 Requerimientos de Interfaz………..………………………………………………………………………………………………………….…..40](#_Toc359798889)

[4.1.3 Restricciones de Diseño 40](#_Toc359798889)

# Introducción

## Propósito

Los requerimientos son las necesidades del producto que se deben desarrollar. El Documento de Especificación de Requerimientos se refiere al proceso de identificar y documentar estas necesidades, produciendo una descripción de lo que el futuro sistema debe hacer.

En la determinación de los requerimientos es muy importante la participación de los usuarios, ya que son ellos quienes mejor conocen lo que el sistema debería ser capaz de hacer.

A través de este documento, especificaremos detalladamente los requerimientos de un Sistema de Gestión de la Dirección de Deportes de UNC para su parte de torneos, y dejaremos sentado las necesidades que el sistema va a abarcar y aquellas que quedarán fuera del alcance.

## Audiencia

A continuación se enumeran los involucrados y destinatarios de la ERS:

**Responsables de Confección:**  Albanese, Castro, Flores, Gette.

**Responsables de Aprobación:** Albanese, Castro, Flores, Gette.

**Responsables de Revisión:** Ing. Francisco Aquino.

**Destinatarios:** Dirección de Deportes de UNC y Cátedra de Proyecto del curso 5K4.

## Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

| **Término** | **Definición** |
| --- | --- |
| **ERS** | Especificación de Requerimientos de Software. |
| **Deportista** | Es la persona que practica un deporte en algún lugar de práctica de la dirección de deportes de UNC, puede ser un alumno o un particular. |
| **Particular** | Es aquel deportista que no pertenece a la UNC. |
| **Profesor** | Es el encargado de dictar una disciplina. |
| **Disciplina** | Deporte. |
| **Pre-Olimpíada** | Torneo interno de la UNC entre facultades, de las distintas disciplinas. |
| **Lugar de Practica** | Son los distintos establecimientos donde se puede realizar los deportes, incluye el Área deportiva UNC, Centro Náutico Carlos Paz, Quality entre otros. |
| **WBS** | Work Breakdown Structure (Estructura de descomposición de trabajo). |
| **Carnet Deportivo** | Es la credencial que identifica al deportista, que está habilitado anualmente para practicar el deporte, habiendo aprobado los exámenes médicos necesarios. |
| **Historia Clínica** | Es el registro de historial médico de deportista. |
| **Programa de Actividades** | Es aquella planificación de disciplinas, con horarios y lugares de práctica de toda la dirección de deportes UNC. |
| **Perfil** | Se refiere a los tipos de usuarios para determinar sus responsabilidades, como el administrador, profesores, directivos, etc. |
| **Sectores** | Son aquellas canchas de los lugares de práctica, como ser una cancha de futbol, una cancha de tenis, una pileta para natación, etc. |
| **Centro de Estudiantes** | Son los encargados de inscribir a los deportistas a los torneos. |
| **Torneo** | Posee fecha de inicio y fin, es para un deporte en particular, y tiene un tipo de torneo especifico. |
| **Tipo de Torneo** | Puede ser eliminatoria, todos contra todos una y dos vueltas, o clasificatorio. |
| **Federado** | Son los deportes que consideraremos para generar un ranking. |
| **Ranking de federados** | Es una tabla de puntajes de acumulación por torneos ganados y segundos puestos obtenidos. |

# Presentación del Producto

* 1. **Objetivo**:

Brindar soporte a través de un Sistema informático de gestión para el área de Deportes de la UNC para la parte de torneos. Dicho sistema va a permitir administrar la inscripción a torneos, generación de fixtures, publicación de los eventos, guardar los resultados de los torneos.

* 1. **Alcance**:

El sistema deberá contemplar los siguientes alcances:

***+ Administrador General***

* Administrar Torneos.
* Administrar Eventos.
* Administrar Resultados
* Administrar Inscripciones.

**+ Centro de Estudiantes**

* Administrar Inscripción a Torneo.

**+ Deportista**

* Consultar Inscripción a Torneo.
* Consultar Torneos.
* Consultar Eventos.

**+ Administrador de torneos**

* Administrar torneos.
* Administrar resultados.
* Administrar fixtures.
* Administrar ranking para federados.

**+ Administrador de reservas**

* Administrar reservas de sectores para torneos.

**+ Administrador de eventos**

* Administrar eventos.
  1. **No Contempla:**
* Gestión de cobros.
* Diagramación de Fixture de Torneos de deportes grupales.

## Restricciones y Supuestos

* Deberá convivir con el sistema de cobros, y el sistema de torneos grupales.
* Tendrá comunicación con el sistema Krisma Web.

# Descripción General

## Listado de la Funcionalidad del Sistema

Se listan a continuación el listado de Casos de Uso clasificados por paquetes.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | Registrar Torneo | Administración de Torneos | Dar de alta a un torneo. |
| 2 | Modificar Torneo | Administración de Torneos | Modificar los datos de un torneo. |
| 3 | Cancelar Torneo | Administración de Torneos | Dar de baja a un torneo. |
| 4 | Consultar Torneos | Administración de Torneos | Realizar consultas de torneos. |
| 5 | Registrar Evento | Administración de Eventos | Dar de alta a un evento. |
| 6 | Modificar Evento | Administración de Eventos | Modificar los datos de un evento. |
| 7 | Eliminar Evento | Administración de Eventos | Dar de baja a un evento. |
| 8 | Consultar Eventos | Administración de Eventos | Realizar consultas de eventos. |
| 9 | Registrar Resultados de un Torneo | Administración de Torneos | Registrar los primeros puestos de los torneos finalizados. |
| 10 | Generar Ranking de Federados | Administración de Torneos | Realizar un ranking de deportistas federados dependiendo del puntaje del torneo y del puesto obtenido. |
| 11 | Consultar Ranking | Administración de Torneos | Consultar lista de Ranking de deportistas federados. |
| 12 | Generar Fixture de un Torneo | Administración de Torneos | Se genera el fixture por tipo de torneo. |
| 13 | Consultar Fixture | Administración de Torneos | Consulta el fixture creado por tipo de torneo. |
| 14 | Registrar el tipo de desempate de un torneo | Administración de Torneos | Registrar la forma de desempate de un torneo y su resolución. |
| 15 | Inscribir un Participante a un Torneo | Administración de CET | Registrar los inscriptos al torneo. |
| 16 | Eliminar Participante Inscripto a un Torneo | Administración de Torneos | Eliminar un inscripto del torneo. |
| 17 | Modificar el Cupo de Torneo por aviso del CET | Administración de Torneos | Modificar el cupo del torneo por aviso del centro de estudiantes. |
| 18 | Consultar Datos del Participante Inscripto | Administración de Torneos | Consultar los datos de un participante a un torneo. |
| 19 | Registrar Reserva de Sectores para un Torneo | Administración de Reservas | Registrar la reserva de sectores para un torneo determinado. |
| 20 | Cancelar la Reserva de Sectores para Torneo | Administración de Reservas | Eliminar una reserva de sectores para torneo. |
| 21 | Consultar Reservas de Sectores de un Torneos | Administración de Reservas | Consultar las reservas de sectores para torneos |
| 22 | Publicar Eventos | Administración de Eventos | Publicar en Autogestión los eventos que estén comprendidos entre la fecha de inicio y fin de publicación. |
| 23 | Eliminar Eventos Fuera de Fecha | Administración de Eventos | Eliminar eventos que se encuentren fuera de la fechas de publicación. |
| 24 | Publicar Fixture de Torneo en Autogestión de Deportista | Administración de Torneos | Publicar en la autogestión del deportista el fixture de torneos que participa. |

* 1. **Diagramas de casos de usos**

## 3.3 Descripción de los Actores del Sistema

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre de Actor** | **Descripción** | **Categoría** | **Tipo** |
| Administrador de Torneos (AT) | Responsable de la gestión de torneos. | Persona | Concreto |
| Administrador de Eventos (AE) | Responsable de gestionar los eventos que se mostrarán en Autogestión. | Persona | Concreto |
| Usuario | Persona que cuenta con un acceso a alguna funcionalidad del sistema | Persona | Concreto |
| Administrador de Centro de Estudiantes (ACE) | Responsable de la inscripción de los deportistas al torneo. | Persona | Concreto |
| Administrador de Reservas (AR) | Responsable de las reservas de sectores | Persona | Concreto |
| Tiempo | Un timer para anular automáticamente publicaciones de eventos fuera de fecha. | Sistema | Abstracto |
| Administrador General (AG) | Responsable del soporte de los datos del sistema. Gestor de usuarios y perfiles de acceso al sistema, y todas las funcionalidades del sistema. | Persona | Concreto |
|
|

**3.4 Descripción de casos de uso a Trazo Fino**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Torneos | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Registrar Torneo | | | | | | | **ID**: 01 | |
| **Prioridad**: Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Administrador de Torneos (AT) | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Registrar los datos de un torneo | | | | | | | | |
| **Precondiciones:** Tipos y deportes precargados, tipos de torneos definidos.  El usuario debe estar logueado como Administrador de Torneos. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | **Éxito 1:** Los datos del torneo fueron cargados correctamente.  **Éxito 2:** Los datos del torneo fueron cargados correctamente pero no se pudo registrar sector para torneo. | | | | | | |
| **Fracaso 1:** El AT no ingresa el nombre del torneo.  **Fracaso 2:** El AT no confirma el registro del torneo. | | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| **1.** Comienza cuando el AT selecciona la opción Registrar Torneo. | | | | | |  | | |
| **2.** El Sistema solicita que se ingrese el nombre del torneo. | | | | | |  | | |
| **3.** El AT ingresa el nombre del torneo. | | | | | | **3.A.** El AT no ingresa el nombre del torneo.  **3.A.1.** Se cancela el CU. | | |
| **4.** El Sistema solicita que se seleccione el tipo de deporte. | | | | | |  | | |
| **5.** El AT selecciona tipo de deporte “federado”. | | | | | | **5.A.** El AT selecciona tipo de deporte “recreativo”. | | |
| **6.** El sistema solicita que se ingrese una descripción. | | | | | |  | | |
| **7.** El AT ingresa una descripción. | | | | | | **7.A.** El AT no ingresa una descripción. | | |
| **8.** El sistema solicita que se seleccione un deporte. | | | | | |  | | |
| **9.** El AT selecciona un deporte. | | | | | |  | | |
| **10.** El sistema solicita que se seleccione la fecha de inicio y cierre de torneo. | | | | | |  | | |
| **11.** El AT selecciona la fecha de inicio y cierre de torneo. | | | | | |  | | |
| **12.** El sistema valida que la fecha de cierre sea mayor o igual que la de inicio y lo es. | | | | | | **12.A.** El sistema valida que la fecha de cierre sea mayor o igual que la de inicio y no lo es.  **12.A.1.** El sistema pide reingreso de fechas.  **12.A.2.** El AT reingresa fecha de inicio y de cierre.  **12.A.3.** El sistema valida que la fecha de cierre sea mayor o igual que la de inicio y lo es. | | |
| **13.** El sistema solicita que se seleccione tipo de torneo. | | | | | |  | | |
| **14.** El AT selecciona tipo de torneo distinto a “clasificatorio”. | | | | | | **14.A.** El AT selecciona tipo de torneo “clasificatorio”. | | |
| **15.** El Sistema solicita que se ingrese cantidad de participantes. | | | | | | **15.A.** El sistema solicita que se ingrese cantidad de grupos, cantidad de participantes por grupo y cantidad que clasifican por grupo. | | |
| **16.** El AT selecciona la cantidad de participantes. | | | | | | **16.A.** El AT ingresa cantidad de grupos, participantes y cuantos clasifican por grupo.  **16.A.1.** El sistema calcula cantidad de participantes realizando el siguiente cálculo: cantidad de grupos por cantidad de participantes. | | |
| **17.** El sistema solicita que se seleccione el puntaje del torneo para el primer y segundo puesto. | | | | | | **17.A.** El sistema no solicita que se seleccione el puntaje del torneo para el primer y segundo puesto porque el tipo de deporte seleccionado es “recreativo”. | | |
| **18.** El AT selecciona puntaje de torneo para el primer y segundo puesto. | | | | | | **18.A.** El AT no selecciona puntaje de torneo porque es recreativo. | | |
| **19.** El sistema solicita guardar torneo. | | | | | |  | | |
| **20.** El AT guarda el torneo. | | | | | |  | | |
| **21.** El sistema solicita confirmación para guardar el torneo. | | | | | |  | | |
| **22.** El AT confirma el registro. | | | | | | **22.A.** El AT no confirma el registro.  **22.A.1.** Se cancela el CU. | | |
| **23.** El sistema registra los datos del torneo con estado “creado” junto con el tipo de torneo. | | | | | |  | | |
| **24.** El sistema pregunta si el torneo tiene fase anterior. | | | | | |  | | |
| **25.** EL AT selecciona que no tiene fases anteriores. | | | | | | **25.A.** El AT selecciona que tiene fases anteriores.  **25.A.1** El sistema solicita seleccione cuál es la fase anterior del torneo, mostrando todos los torneos del mismo tipo y deporte guardados.  **25.A.2.** El AT selecciona un torneo como fase anterior.  **25.A.3.** El sistema guarda al torneo como una fase de otro torneo. | | |
| **26.** El sistema pregunta si se desea realizar la reserva de sectores para el torneo. | | | | | |  | | |
| **27.** El AT no desea realizar la reserva de sectores para el torneo. | | | | | | **27.A.** El AT desea realizar la reserva de sectores para el torneo.  **27.A.1.** Se llama al Caso de Uso Registrar Sectores para torneo y este se ejecuta con éxito.  **27.A.1.A.** El Caso de uso no se ejecuta con éxito.  **27.A.1.A.1.** Fin del Caso de Uso. | | |
| **28.** Fin del CU. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El AT puede cancelar el CU en cualquier momento. | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** Registrar Sectores para torneo. | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización:** no aplica | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | | **Descripción del Cambio** | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 14/10/2014 | | Se generó primera versión | | | | | Castro |
| 1.1 | 17/10/2014 | | Correcciones | | | | | Flores |
| 1.2 | 20/10/2014 | | Correcciones | | | | | Albanese |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Torneos | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Modificar Torneo | | | | | | | **ID**: 02 | |
| **Prioridad**: Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Administrador de Torneos (AT) | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Modificar los datos de un torneo | | | | | | | | |
| **Precondiciones:** Tipos y deportes precargados, tipos de torneos definidos.  El usuario debe estar logueado como Administrador de Torneos. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | **Éxito:** Los datos del torneo fueron modificados correctamente. | | | | | | |
| **Fracaso 1:** El AT no ingresa el nombre del torneo.  **Fracaso 2:** El AT no modifica ningún dato.  **Fracaso 3**: El AT no confirma la modificación. | | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| **1.** Comienza cuando el AT selecciona la opción Modificar Torneo. | | | | | |  | | |
| **2.** El Sistema solicita se ingrese el nombre del torneo. | | | | | |  | | |
| **3.** El AT ingresa el nombre del torneo. | | | | | | **3.A.** El AT no ingresa el nombre del torneo.  **3.A.1.** Se cancela el Caso de Uso. | | |
| **4.** El Sistema busca que exista torneo con el nombre ingresado y existe, muestra los datos habilitados para edición dependiendo del estado en que se encuentre. | | | | | | **4.A.** El Sistema busca que exista torneo con el nombre ingresado y no existe, pide reingreso de nombre.  **4.A.1.** El AT reingresa el nombre del torneo.  **4.A.2.** El sistema busca que exista torneo con el nombre reingresado y existe, muestra los datos habilitados para edición dependiendo del estado en que se encuentre. | | |
| **5.** El AT modifica algunos datos del torneo. | | | | | | **5.A.** El AT no modifica ningún dato.  **5.A.1.** Se cancela el Caso de Uso. | | |
| **6.** El sistema solicita que se confirme la modificación. | | | | | |  | | |
| **7.** El AT confirma la modificación. | | | | | | **7.A.** El AT no confirma la modificación.  **7.A.1.** Se Cancela el Caso de Uso. | | |
| **8.** El sistema valida que la fecha de cierre sea mayor o igual que la de inicio y lo es. | | | | | | **8.A.** El sistema valida que la fecha de cierre sea mayor o igual que la de inicio y no lo es.  **8.A.1.** El sistema pide reingreso de fechas.  **8.A.1.A.** El AT reingresa fecha de inicio y de cierre.  **8.A.2.B.** El sistema valida que la fecha de cierre sea mayor o igual que la de inicio y lo es. | | |
| **9.** El sistema guarda la modificación. | | | | | |  | | |
| **10.** Fin CU. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El AT puede cancelar el CU en cualquier momento. | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** Modificar el cupo del Torneo. | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización:** no aplica | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | | **Descripción del Cambio** | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/2014 | | Se generó primera versión | | | | | Castro |
|  |  | |  | | | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Torneos | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Cancelar Torneo | | | | | | | **ID**: 03 | |
| **Prioridad**: Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Administrador de Torneos (AT) | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Cancelar un torneo. | | | | | | | | |
| **Precondiciones: -**Torneo existente.  **-**El usuario debe estar logueado como Administrador de Torneos. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | **Éxito:** El torneo fue cancelado. | | | | | | |
| **Fracaso 1:** El AT no ingresa el nombre del torneo.  **Fracaso 2:** El AT no confirma la cancelación. | | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| **1.** Comienza cuando el AT selecciona la opción Cancelar Torneo. | | | | | |  | | |
| **2.** El Sistema solicita se ingrese el nombre del torneo. | | | | | |  | | |
| **3.** El AT ingresa el nombre del torneo. | | | | | | **3.A.** El AT no ingresa el nombre del torneo.  **3.A.1.** Se cancela el Caso de Uso. | | |
| **4.** El sistema pide ingrese un motivo de cancelación de torneo. | | | | | |  | | |
| **5.** El AT ingresa motivo de cancelación de torneo. | | | | | | **5.A.** El AT no ingresa motivo de cancelación de torneo. | | |
| **6.** El sistema solicita se confirme la cancelación de torneo. | | | | | |  | | |
| **7.** El AT confirma la cancelación. | | | | | | **7.A.** El AT no confirma la cancelación.  **7.A.1.** Se cancela el Caso de Uso. | | |
| **8.** El sistema pone en estado “cancelado” al torneo. | | | | | |  | | |
| **9.** Fin CU. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El AT puede cancelar el CU en cualquier momento. | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización:** no aplica | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | | **Descripción del Cambio** | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/2014 | | Se generó primera versión | | | | | Castro |
|  |  | |  | | | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Torneos | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Consultar Torneos | | | | | | | **ID**: 04 | |
| **Prioridad**:  Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Administrador de Torneos (AT) | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Consultar torneos. | | | | | | | | |
| **Precondiciones: -**Torneos existentes.  **-** El usuario debe estar logueado como Administrador de Torneos. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | **Éxito:** Consulta realizada. | | | | | | |
|  | | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| **1.** Comienza cuando el AT selecciona la opción Consultar Torneos. | | | | | |  | | |
| **2.** El Sistema solicita se ingrese el nombre del torneo, o deporte del torneo, o estado del torneo. | | | | | |  | | |
| **3.** El AT ingresa uno o varios parámetros pedidos por el sistema. | | | | | | **3.A.** El AT no ingresa ningún parámetro pedido por el sistema. | | |
| **4.** El sistema muestra todos los torneos con los parámetros solicitados | | | | | | **4.A.** El sistema muestra todos los torneos. | | |
| **5.** El sistema pregunta si se desea consultar los datos de los participantes inscriptos. | | | | | |  | | |
| **6.** El AT no desea consultar datos de el/los participante/s. | | | | | | **6.A.** El AT si desea consultar los datos de el/los participante/s inscripto/s.  **6.A.1.** Se llama al Caso de Uso Consultar datos de Participante inscripto y este se ejecuta con éxito.  **6.A.1.A.** El Caso de Uso no se ejecuta con éxito, el sistema informa la situación. | | |
| **7.** El sistema pide si desea imprimir planilla de torneos. | | | | | |  | | |
| **8.** El AT decide imprimir planilla de torneos. | | | | | | **8.A.** El AT decide no imprimir planilla de torneos. | | |
| **9.** El sistema imprime la planilla de torneos mostrando nombre, descripción, deporte, fecha de inicio, fecha de cierre, cantidad de participantes, estado, cantidad de grupos, cantidad de participantes por grupo, cantidad de clasificados por grupo, torneo siguiente, puntaje del primer puesto, puntaje del segundo puesto, tipo de deporte. | | | | | |  | | |
| **10.** Fin CU. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El AT puede cancelar el CU en cualquier momento. | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** Consultar datos de participante inscripto. | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización:** no aplica | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | | **Descripción del Cambio** | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/2014 | | Se generó primera versión | | | | | Castro |
| 1.1 | 17/10/2014 | | Correcciones | | | | | Flores |
| 1.2 | 20/10/2014 | | Correcciones | | | | | Albanese |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Eventos | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Registrar Evento | | | | | | | **ID**: 05 | |
| **Prioridad**: Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Administrador de Eventos (AE) | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Registrar los datos de un evento. | | | | | | | | |
| **Precondiciones: -**Deporte y perfiles cargados.  **-** El usuario debe estar logueado como Administrador de Eventos. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | **Éxito:** Los datos del evento fueron cargados correctamente. | | | | | | |
| **Fracaso 1:** El AE no ingresa el nombre del evento.  **Fracaso 2:** El AE no confirma el registro. | | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| **1.** Comienza cuando el AE selecciona la opción Registrar Evento. | | | | | |  | | |
| **2.** El Sistema solicita se ingrese el nombre del evento. | | | | | |  | | |
| **3.** El AE ingresa el nombre del evento. | | | | | | **3.A.** El AE no ingresa el nombre del evento.  **3.A.1.** Se cancela el CU. | | |
| **4.** El Sistema solicita se ingrese descripción y deporte a quien va dirigido el evento. | | | | | |  | | |
| **5.** El AE ingresa descripción y deporte. | | | | | | **5.A.** El AE no ingresa descripción ni deporte. | | |
| **6.** El sistema solicita se seleccione inicio y fin de evento. | | | | | |  | | |
| **7.** El AE selecciona inicio y fin de evento. | | | | | |  | | |
| **8.** El sistema valida que la fecha de fin sea mayor o igual que la de inicio y lo es. | | | | | | **8.A.** El sistema valida que la fecha de fin sea mayor o igual que la de inicio y no lo es.  **8.A.1.** El sistema pide reingreso de fechas.  **8.A.2.** El AT reingresa fecha de inicio y de fin.  **8.A.2.3.** El sistema valida que la fecha de fin sea mayor o igual que la de inicio y lo es. | | |
| **9.** El sistema solicita se ingrese fecha de inicio y fin de publicación de evento en Autogestión. | | | | | |  | | |
| **10.** El AE selecciona inicio y fin de publicación de evento. | | | | | |  | | |
| **11.** El sistema valida que la fecha de fin de publicación sea mayor o igual que la de inicio y lo es. | | | | | | **11.A.** El sistema valida que la fecha de fin sea mayor o igual que la de inicio de publicación y no lo es.  **11.A.1.** El sistema pide reingreso de fechas.  **11.A.1.2.** El AE reingresa fecha de inicio y de fin.  **11.A.2.3.** El sistema valida que la fecha de fin sea mayor o igual que la de inicio y lo es. | | |
| **12.** El sistema pide se seleccione a que perfil va dirigido el evento. | | | | | |  | | |
| **13.** El AE selecciona a “deportistas”. | | | | | | **13.A.** El AE no selecciona a quien va dirigido. | | |
| **14.** El sistema solicita se ingrese foto del evento. | | | | | |  | | |
| **15.** El AE ingresa foto del evento. | | | | | | **15.A.** El AE no ingresa foto de evento. | | |
| **16.** El sistema solicita se guarde el evento. | | | | | |  | | |
| **17.** El AE guarda el evento. | | | | | |  | | |
| **18.** El sistema solicita se confirme la registración. | | | | | |  | | |
| **19.** El AE confirma el registro. | | | | | | **19.A.** El AE no confirma el registro.  **19.A.1** Se cancela el CU. | | |
| **20.** El sistema guarda el evento con sus datos y lo publica en Autogestión si está dentro del rango de fecha de publicación. | | | | | |  | | |
| **21.** Fin CU. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El AE puede cancelar el CU en cualquier momento. | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización:** no aplica | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | | **Descripción del Cambio** | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/2014 | | Se generó primera versión | | | | | Castro |
|  |  | |  | | | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Eventos | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Modificar Evento | | | | | | | **ID**: 06 | |
| **Prioridad**: Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Administrador de Eventos (AE) | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Modificar los datos de un evento | | | | | | | | |
| **Precondiciones: -**Deportes y perfiles cargados.  **-** El usuario debe estar logueado como Administrador de Eventos. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | **Éxito:** Los datos del evento fueron modificados correctamente. | | | | | | |
| **Fracaso 1:** El AE no ingresa el nombre del evento.  **Fracaso 2:** El AE no modifica datos del evento.  **Fracaso 3:** El AE no confirma la modificación. | | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| **1.** Comienza cuando el AE selecciona la opción Modificar Evento. | | | | | |  | | |
| **2.** El Sistema solicita se ingrese el nombre del evento. | | | | | |  | | |
| **3.** El AE ingresa el nombre del evento. | | | | | | **3.A.** El AE no ingresa el nombre del evento.  **3.A.1.** Se cancela el Caso de Uso. | | |
| **4.** El Sistema busca el evento con ese nombre y existe. | | | | | | **4.A.** El Sistema busca el evento con ese nombre y no existe.  **4.A.1.** El sistema pide reingreso de nombre del evento a modificar.  **4.A.2.** El AE reingresa el nombre del evento.  **4.A.3.** El sistema busca el evento con el nombre reingresado y existe. | | |
| **5.** El sistema permite la modificación de los datos del evento. | | | | | |  | | |
| **6.** El AE modifica algunos datos del evento. | | | | | | **6.A.** El AE no modifica datos del evento.  **6.A.1.** Se cancela el Caso de Uso. | | |
| **7.** El sistema valida que la fecha de fin sea mayor o igual que la de inicio y lo es, al igual que la de publicación. | | | | | | **7.A.** El sistema valida que la fecha de fin sea mayor o igual que la de inicio y no lo es.  **7.A.1.** El sistema pide reingreso de fechas.  **7.A.1.A.** El AT reingresa fecha de inicio y de fin.  **7.A.2.B.** El sistema valida que la fecha de fin sea mayor o igual que la de inicio y lo es. | | |
| **8.** El sistema pide se guarde la modificación. | | | | | |  | | |
| **9.** El AE guarda la modificación. | | | | | |  | | |
| **10.** El sistema pide confirmación de modificación. | | | | | |  | | |
| **11.** El AE confirma la modificación. | | | | | | **11.A.** El AE no confirma la modificación.  **11.A.1.** Se cancela el Caso de Uso. | | |
| **12.** El sistema guarda el evento con datos modificados, en caso de que la fecha de publicación halla expirado, lo deja de mostrar en Autogestión. | | | | | |  | | |
| **13.** Fin CU. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El AE puede cancelar el CU en cualquier momento. | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización:** no aplica | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | | **Descripción del Cambio** | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/2014 | | Se generó primera versión | | | | | Castro |
|  |  | |  | | | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Eventos | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Eliminar Evento | | | | | | | **ID**: 07 | |
| **Prioridad**: Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Administrador de Eventos (AE) | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Eliminar un evento. | | | | | | | | |
| **Precondiciones: -**Deportes y perfiles cargados.  **-** El usuario debe estar logueado como Administrador de Eventos. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | **Éxito:** Un evento ha sido eliminado. | | | | | | |
| **Fracaso 1:** El AE no ingresa el nombre del evento.  **Fracaso 2:** El AE no elimina el evento.  **Fracaso 3:** El AE no confirma la eliminación. | | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| **1.** Comienza cuando el AE selecciona la opción Eliminar Evento. | | | | | |  | | |
| **2.** El Sistema solicita se ingrese el nombre del evento. | | | | | |  | | |
| **3.** El AE ingresa el nombre del evento. | | | | | | **3.A** El AE no ingresa el nombre del evento.  **3.A.1** Se cancela el Caso de Uso. | | |
| **4.** El Sistema busca el evento con ese nombre y existe. | | | | | | **4.A** El Sistema busca el evento con ese nombre y no existe.  **4.A.1** El sistema pide reingreso de nombre del evento a modificar.  **4.A.2** El AE reingresa el nombre del evento.  **4.A.3** El sistema busca el evento con el nombre reingresado y existe. | | |
| **5.** El sistema pide selección de eliminación de evento. | | | | | |  | | |
| **6.** El AE elimina el evento. | | | | | | **6.A** El AE no elimina el evento.  **6.A.1** Se cancela el Caso de Uso. | | |
| **7.** El sistema pide confirmación de eliminación. | | | | | |  | | |
| **8.** El AE confirma la eliminación. | | | | | | **6.A** El AE no confirma la eliminación.  **6.A.1** Se cancela el Caso de Uso. | | |
| **9.** El sistema elimina el registro de evento y lo quita de Autogestión en caso de estar publicado. | | | | | |  | | |
| **10.** Fin CU. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El AE puede cancelar el CU en cualquier momento. | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización:** no aplica | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | | **Descripción del Cambio** | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/2014 | | Se generó primera versión | | | | | Castro |
|  |  | |  | | | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Eventos | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Consultar Eventos | | | | | | | **ID**: 08 | |
| **Prioridad**: Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Administrador de Eventos (AE) | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Eventos consultados. | | | | | | | | |
| **Precondiciones: -**Deportes y perfiles cargados.  **-** El usuario debe estar logueado como Administrador de Eventos. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | **Éxito:** Se consultaron eventos. | | | | | | |
|  | | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| **1.** Comienza cuando el AE selecciona la opción Consultar Eventos. | | | | | |  | | |
| **2.** El Sistema solicita se ingrese el nombre del evento o deporte a cual está destinado el evento. | | | | | |  | | |
| **3.** El AE ingresa algún parámetro solicitado del evento. | | | | | | **3.A.** El AE no ingresa ningún parámetro de búsqueda. | | |
| **4.** El Sistema busca los eventos con esos parámetros y existen. | | | | | | **4.A.** El Sistema busca los evento con esos parámetros y no existe.  **4.A.1.** El sistema pide reingreso de parámetros  **4.A.2**. El AE reingresa parámetros.  **4.A.3.** El sistema busca los eventos con esos parámetros reingresados y existen. | | |
| **5.** El sistema muestra los eventos filtrados y pide si se desea imprimir. | | | | | |  | | |
| **6.** El AE desea imprimir los eventos. | | | | | | **6.A.** El AE no desea imprimir los eventos. | | |
| **7.** Fin CU. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El AE puede cancelar el CU en cualquier momento. | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización:** no aplica | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | | **Descripción del Cambio** | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/2014 | | Se generó primera versión | | | | | Castro |
|  |  | |  | | | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Torneos | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Registrar Resultados de un Torneo | | | | | | | **ID**: 09 | |
| **Prioridad**: Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Administrador de Torneos (AT) | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Registrar los resultados de un torneo. | | | | | | | | |
| **Precondiciones: -**Que se haya seleccionado en la consulta de fixture el tipo de deporte “Federado”.  **-** El usuario debe estar logueado como Administrador de Torneos. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | **Éxito:** Los resultados del torneo son registrados. | | | | | | |
| **Fracaso 1:** El AT no confirma el Registro.  **Fracaso 2:** No se ejecuta con éxito el Caso de Uso Registrar desempate. | | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| **1.** Comienza cuando el AT selecciona la opción Registrar Resultado. | | | | | |  | | |
| **2.** El sistema verifica el tipo de torneo sobre el que se quiere registrar los resultados, y este es “Eliminatorio” o “Todos contra Todos”. | | | | | | **2.A.** El sistema verifica el tipo de torneo sobre el que se quiere registrar los resultados, y este es “Clasificatorio”. | | |
| **3.** El sistema solicita que de la lista de participantes se seleccionen los ganadores. | | | | | |  | | |
| **4.** El AT selecciona los ganadores: primer y segundo puesto. | | | | | | **4.A.** El AT selecciona los ganadores por grupo.  **4.A.1.** El sistema verifica que no haya empate entre los ganadores y no lo hay.  **4.A.1.A.** Existe empate entre los ganadores, se llama al Caso de Uso Registrar el Desempate y se ejecuta con éxito.  **4.A.1.B.** El caso de uso no se ejecuta con éxito, el sistema informa la situación.  **4.A.1.B.1.** Se cancela el Caso de Uso. | | |
| **5.** El Sistema solicita confirmación para guardar el resultado del torneo. | | | | | |  | | |
| **6.** El AT confirma el registro. | | | | | | **6.A.** El AT no confirma el Registro.  **6.A.1**. Se cancela el Caso de Uso. | | |
| **7.** El sistema guarda los documentos de los ganadores, otorga el puntaje del torneo máximo al primer puesto, para el segundo puesto otorga otro puntaje predefinido para el segundo, y guarda su resultado y pone el estado de torneo en “Finalizado”. | | | | | | **7.A.** El sistema guarda los documentos de los ganadores por grupo.  **7.A.1.** El sistema verifica si existe otra fase del torneo y no existe, por lo que le otorga el correspondiente puntaje al primer y segundo puesto definidos en el torneo.  **7.A.1.A.** Si existe otra fase del torneo por lo que el sistema no otorga puntajes a los ganadores.  **7.A.2.** Se guarda el resultado del torneo y se actualiza su estado a “Finalizado”. | | |
| **8.** Fin CU. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El AT puede cancelar el CU en cualquier momento. | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** Registrar el desempate. | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** Consultar Fixture. | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización:** no aplica | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | | **Descripción del Cambio** | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/2014 | | Se generó primera versión | | | | | Castro |
| 1.1 | 20/10/2014 | | Correcciones | | | | | Albanese |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Torneos | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Generar Ranking de Federados | | | | | | | **ID**: 10 | |
| **Prioridad**: Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Administrador de Torneos (AT) | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Sumar los puntos otorgados por un torneo especifico a los ganadores del mismo registrando su Ranking. | | | | | | | | |
| **Precondiciones: -** El usuario debe estar logueado como Administrador de Torneos.  **-**EL torneo debe estar con estado “finalizado”.  **-** Que se haya seleccionado en la consulta de fixture el tipo de deporte “Federado”. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | **Éxito 1:** El sistema agrega a los deportistas ganadores del torneo al nuevo ranking con los puntajes correspondientes.  **Éxito 2:** El sistema busca a los deportistas ganadores del torneo en el ranking y los encuentra, suma los puntos obtenidos por cada deportista en el torneo al puntaje total que tiene cada uno en el ranking.  **Éxito 3:** El sistema agrega a los deportistas ganadores del torneo al ranking existente con los puntajes correspondientes. | | | | | | |
| **Fracaso 1:** El AT no confirma la inclusión de los puntos en el ranking. | | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| **1.** Comienza cuando el AT selecciona la opción Registrar puntos para Ranking. | | | | | |  | | |
| **2.** El Sistema solicita la confirmación para incluir los puntos de los participantes ganadores del torneo en el ranking. | | | | | |  | | |
| **3.** El AT confirma la inclusión de los puntos en el ranking. | | | | | | **3.A.** El AT no confirma la inclusión de los puntos en el ranking.  **3.A.1.** Se cancela el Caso de Uso. | | |
| **4.** El Sistema busca la existencia de un ranking generado para el deporte seleccionado y lo encuentra. | | | | | | **4.A.** No existe un ranking para el deporte seleccionado.  **4.A.1**. El sistema genera un nuevo Ranking para el deporte seleccionado.  **4.A.2.** El sistema agrega a los deportistas ganadores del torneo al nuevo ranking con los puntajes correspondientes.  **4.A.3.** Fin del Caso de Uso. | | |
| **5.** El sistema busca a los deportistas ganadores del torneo en el ranking y los encuentra, suma los puntos obtenidos por cada deportista en el torneo al puntaje total que tiene cada uno en el ranking. | | | | | | **5.A.** No encuentra a los deportistas ganadores del torneo en el ranking.  **5.A.1.** El sistema agrega a los deportistas ganadores del torneo al ranking existente con los puntajes correspondientes. | | |
| **6.** Fin del Caso de Uso. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El AT puede cancelar el CU en cualquier momento. | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** Consultar Fixture | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización:** no aplica | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | | **Descripción del Cambio** | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/2014 | | Se generó primera versión | | | | | Castro |
| 1.1 | 20/10/2014 | | Correcciones | | | | | Albanese |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Torneos | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Consultar Ranking de Federados | | | | | | | **ID**: 11 | |
| **Prioridad**: Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Administrador de Torneos (AT) | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Consultar el ranking de federados. | | | | | | | | |
| **Precondiciones: -**Ranking Generado.  **-** El usuario debe estar logueado como Administrador de Torneos. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | **Éxito:** El ranking fue consultado correctamente | | | | | | |
| **Fracaso 1:** El AT no ingresa el deporte federado. | | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| **1.** Comienza cuando el AT selecciona la opción Consultar Ranking. | | | | | |  | | |
| **2.** El Sistema solicita se ingrese el deporte federado a consultar. | | | | | |  | | |
| **3.** El AT ingresa el deporte federado a consultar. | | | | | | **3.A.** El AT no ingresa el deporte federado.  **3.A.1.** Se cancela el Caso de Uso. | | |
| **4.** El Sistema muestra el ranking del deporte federado de mayor puntaje a menor y pregunta si desea imprimirlo. | | | | | |  | | |
| **5.** El AT desea imprimir. | | | | | | **5.A.** El AT no desea imprimir. | | |
| **6.** Fin CU. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El AT puede cancelar el CU en cualquier momento. | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización:** no aplica | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | | **Descripción del Cambio** | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/2014 | | Se generó primera versión | | | | | Castro |
|  |  | |  | | | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Torneos | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Generar Fixture de un Torneo | | | | | | | **ID**:12 | |
| **Prioridad**: Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Administrador de Torneos (AT) | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Generar y registrar un fixture de torneo | | | | | | | | |
| **Precondiciones: -**Tipos y deportes precargados, tipos de torneos definidos, torneos creados.  **-** El usuario debe estar logueado como Administrador de Torneos. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | **Éxito:** Fixture generado y registrado. | | | | | | |
| **Fracaso 1:** El AT no ingresa tipo de deporte.  **Fracaso 2:** El AT no selecciona el deporte.  **Fracaso 3:** EL AT no selecciona un torneo.  **Fracaso 4:** El AT no confirma generar fixture. | | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| **1.** Comienza cuando el AT selecciona la opción Generar Fixture. | | | | | |  | | |
| **2.** El Sistema solicita se ingrese el tipo de deporte. | | | | | |  | | |
| **3.** El AT ingresa tipo de deporte. | | | | | | **3.A.** El AT no ingresa tipo de deporte.  **3.A.1.** Se cancela el CU. | | |
| **4.** El Sistema para el tipo de deporte seleccionado busca y muestra los deportes disponibles y solicita la selección de uno. | | | | | |  | | |
| **5.** El AT selecciona el deporte del torneo. | | | | | | **5.A.** El AT no selecciona el deporte.  **5.A.1.** Se cancela el CU. | | |
| **6.** El sistema busca y muestra los torneos con estado “Creado” o con “Diagramación Incompleta” que se corresponden con el deporte seleccionado y solicita la selección de uno. | | | | | |  | | |
| **7.** El AT selecciona un torneo. | | | | | | **7.A.** EL AT no selecciona un torneo.  **7.A.1.** Se cancela el CU. | | |
| **8.** El sistema busca el torneo y su tipo, muestra sus características junto con el listado de inscripto. | | | | | |  | | |
| **9.** El sistema pregunta si se desea eliminar algún participante inscripto del torneo. | | | | | |  | | |
| **10.** El AT no desea eliminar participantes. | | | | | | **10.A.** El AT desea eliminar un participante.  **10.A.1.** Se llama al Caso de Uso Eliminar Participante Inscripto a torneo y se ejecuta con éxito.  **10.A.1.A.** El Caso de Uso no se ejecuta con éxito, el sistema informa la situación. | | |
| **11.** El sistema solicita confirmación para la generación del Fixture. | | | | | |  | | |
| **12.** El AT confirma generar fixture. | | | | | | **12.A.** El AT no confirma generar fixture.  **12.A.1.** Se cancela el CU. | | |
| **13.** El sistema genera el fixture de los deportistas de acuerdo al tipo de torneo, en caso de eliminatoria genera las llaves, en caso de todos contra todos genera los emparejamientos, en caso de clasificatorio, define los emparejamientos por grupo y guarda el fixture inicial sin resultados y pide si se desea imprimir. | | | | | |  | | |
| **14.** El AT desea imprimir fixture. | | | | | | **14.A.** El AT no desea imprimir. | | |
| **15.** El sistema pregunta si se desea publicar el fixture. | | | | | |  | | |
| **16.** El AT no desea publicar el fixture. | | | | | | **16.A.** El AT desea publicar el fixture.  **16.A.1.** Se llama al Caso de Uso Publicar Fixture de Torneo y se ejecuta con éxito.  **16.A.1.A.** El Caso de Uso no se ejecuta con éxito, el sistema informa la situación. | | |
| **17.** Fin CU | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El AT puede cancelar el CU en cualquier momento. | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** Eliminar Participante Inscripto a torneo, Publicar Fixture de Torneo. | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización:** no aplica | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | | **Descripción del Cambio** | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/2014 | | Se generó primera versión | | | | | Castro |
| 1.1 | 20/10/2014 | | Correcciones | | | | | Albanese |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Torneos | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Consultar Fixture | | | | | | | **ID**:13 | |
| **Prioridad**: Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Administrador de Torneos (AT) | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Consultar fixtures de torneo. | | | | | | | | |
| **Precondiciones: -**Tipos y deportes precargados, tipos de torneos definidos.  **-** El usuario debe estar logueado como Administrador de Torneos. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | **Éxito:** Fixture consultado. | | | | | | |
| **Fracaso 1:** El AT no selecciona tipo de deporte.  **Fracaso 2:** El AT no selecciona el deporte.  **Fracaso 3:** EL AT no selecciona un torneo.  **Fracaso 4:** El AT no confirma visualización de fixture. | | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| **1.** Comienza cuando el AT selecciona la opción Consultar Fixture. | | | | | |  | | |
| **2.** El Sistema solicita se seleccione el tipo de deporte. | | | | | |  | | |
| **3.** El AT selecciona el tipo de deporte. | | | | | | **3.A.** El AT no selecciona el tipo de deporte.  **3.A.1.** Se cancela el caso de uso. | | |
| **4.** El Sistema solicita se seleccione el deporte del torneo. | | | | | |  | | |
| **5.** El AT selecciona el deporte del torneo. | | | | | | **5.A.** El AT no selecciona el deporte.  **5.A.1.** Se cancela el caso de uso. | | |
| **6.** El sistema solicita se seleccione un torneo específico. | | | | | |  | | |
| **7.** El AT selecciona un torneo. | | | | | | **7.A.** EL AT no selecciona un torneo.  **7.A.1.** Se cancela el caso de uso. | | |
| **8.** El sistema busca el torneo y su tipo, muestra sus características junto con el listado de inscripto y pide confirmación para visualizarlo. | | | | | |  | | |
| **9.** El AT confirma su visualización. | | | | | | **9.A.** El AT no confirma visualización de fixture.  **9.A.1.** Se cancela el caso de uso. | | |
| **10.** El sistema muestra el fixture de los deportistas de acuerdo al tipo de torneo, en caso de eliminatoria muestra las llaves, en caso de todos contra todos muestra los emparejamientos, en caso de clasificatorio, muestra los emparejamientos por grupo y pide si se desea imprimir. | | | | | |  | | |
| **11.** El AT desea imprimir fixture. | | | | | | **11.A** El AT no desea imprimir. | | |
| **12.** El sistema pregunta si se desea registrar el resultado del torneo. | | | | | |  | | |
| **13.** El AT no desea registrar los resultados. | | | | | | **13.A.** El AT desea registrar los resultados del torneo.  **13.A.1.** Se llama al Caso de Uso Registrar Resultado de Torneo y se ejecuta con éxito.  **13.A.1.A.** El Caso de Uso no se ejecuta con éxito, el sistema informa la situación. | | |
| **14.** El sistema valida que el tipo de deporte seleccionado sea Federado y es así. | | | | | | **14.A.** El tipo de deporte seleccionado es Recreativo.  **14.A.1.** Fin del Caso de Uso. | | |
| **15.** El sistema pregunta si se desea registrar el Ranking correspondiente con los resultados del torneo. | | | | | |  | | |
| **16.** El AT no desea registrar el ranking. | | | | | | **16.A.** El AT desea registrar el ranking.  **16.A.1.** Se llama al Caso de Uso Generar Ranking de Federados y se ejecuta con éxito.  **16.A.1.A.** El Caso de Uso no se ejecuta con éxito, el sistema informa la situación. | | |
| **17.** Fin CU. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El AT puede cancelar el CU en cualquier momento. | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** Registrar Resultado de Torneo, Generar Ranking de Federados. | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización:** no aplica | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | | **Descripción del Cambio** | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/2014 | | Se generó primera versión | | | | | Castro |
| 1.1 | 20/10/2014 | | Correcciones | | | | | Albanese |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Torneos | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Registrar el tipo de desempate de un torneo | | | | | | | **ID**: 14 | |
| **Prioridad**: Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Administrador de Torneos (AT) | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Registrar los desempates de un torneo. | | | | | | | | |
| **Precondiciones: -**Tipos y deportes precargados, Torneo seleccionado.  **-** El usuario debe estar logueado como Administrador de Torneos. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | **Éxito:** Los desempates del torneo son registrados. | | | | | | |
| **Fracaso 1:** El AT cancela la registración. | | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| **1.** Comienza cuando el AT selecciona la opción Registrar Desempate | | | | | |  | | |
| 1. El sistema valida que el tipo de torneo sea “Clasificatorio” y es así. | | | | | | **2.A.** El tipo de torneo no es clasificatorio.  **2.A.1.** El sistema informa la situación.  **2.A.2.** Se cancela el Caso de Uso. | | |
| 1. El sistema solicita que se seleccione el tipo de desempate (los cuales dependen del deporte). | | | | | |  | | |
| **4.** El AT selecciona el tipo de desempate. | | | | | |  | | |
| **5.** El sistema pide selección del ganador del desempate. | | | | | |  | | |
| **6.** El AT selecciona el ganador del desempate. | | | | | | **6.A.** El AT no selecciona el ganador.  **6.A.1.** Se cancela el Caso de Uso. | | |
| **7.** Fin del Caso de Uso. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El AT puede cancelar el CU en cualquier momento. | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** Registrar Resultado de Torneo. | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización:** no aplica | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | | **Descripción del Cambio** | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/2014 | | Se generó primera versión | | | | | Castro |
| 1.1 | 20/10/2014 | | Correcciones | | | | | Albanese |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Centro de Estudiantes | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Inscribir un Participante a un Torneo | | | | | | | **ID**: 15 | |
| **Prioridad**: Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Administrador de Centro de Estudiantes (ACE) | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Inscribir un participante a un torneo. | | | | | | | | |
| **Precondiciones: -**Tipos y deportes precargados, tipos de torneos definidos.  **-** El usuario debe estar logueado como Administrador de Centro de Estudiantes. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | **Éxito:** Se inscribió un participante a un torneo. | | | | | | |
| **Fracaso 1:** El ACE cancela la registración. | | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| **1.** Comienza cuando el ACE selecciona la opción inscripción a torneo (Módulo de Autogestión - vía web) | | | | | |  | | |
| **2.** El Sistema solicita se ingrese el tipo de deporte. | | | | | |  | | |
| **3.** El ACE ingresa tipo de deporte. | | | | | | **3.A.** El ACE no ingresa tipo de deporte.  **3.A.1.** Se cancela el CU. | | |
| **4.** El Sistema solicita se seleccione el deporte del torneo. | | | | | |  | | |
| **5.** El ACE selecciona el deporte del torneo. | | | | | | **5.A.** El ACE no selecciona el deporte.  **5.A.1.** Se cancela el CU. | | |
| **6.** El sistema solicita se seleccione un torneo específico. | | | | | |  | | |
| **7.** El ACE selecciona un torneo. | | | | | | **7.A.** EL ACE no selecciona un torneo.  **7.A.1.** Se cancela el CU. | | |
| **8.** El sistema busca el torneo y muestra sus características junto con la cantidad de inscriptos, el cupo disponible y hay cupo. | | | | | | **8.A.** El sistema busca el torneo y muestra sus características junto con la cantidad de inscriptos, el cupo disponible y no hay cupo.  **8.A.1.** El sistema habilita comunicar al Administrador de Torneos que no hay más cupos.  **8.A.2.** Se cancela el CU. | | |
| **9.** El sistema pide se ingrese el documento del solicitante. | | | | | |  | | |
| **10.** El ACE ingresa el documento del solicitante. | | | | | |  | | |
| **11.** El sistema comprueba que el documento del solicitante exista como deportista para la disciplina que desea participar, que esté en condiciones de participar, y lo está. | | | | | | **11.A.** El sistema comprueba que el documento del solicitante exista como deportista para la disciplina que desea participar, que esté en condiciones de participar, y no lo está.  **11.A.1.** Se cancela el CU. | | |
| **12.** El sistema pide confirmación de la inscripción del deportista al torneo. | | | | | |  | | |
| **13.** El ACE confirma. | | | | | | **13.A.** El ACE no confirma.  **13.A.1**. Se cancela el CU. | | |
| **14.** El sistema registra al participante como inscripto al torneo. | | | | | |  | | |
| **15.** Fin CU. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El ACE puede cancelar el CU en cualquier momento. | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización:** no aplica | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | | **Descripción del Cambio** | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/2014 | | Se generó primera versión | | | | | Castro |
|  |  | |  | | | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Torneos | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Eliminar Participante Inscripto a un Torneo | | | | | | | **ID**:16 | |
| **Prioridad**: Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Administrador de Torneos (AT) | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Eliminar un participante de un torneo. | | | | | | | | |
| **Precondiciones: -**Tipos y deportes precargados, tipos de torneos definidos.  **-** El usuario debe estar logueado como Administrador de Torneos. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | **Éxito:** Un participante ya no pertenece más al torneo | | | | | | |
| **Fracaso 1:** El AT cancela la registración. | | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| **1.** Comienza cuando el AT selecciona la opción Generar Fixture. | | | | | |  | | |
| **2.** El Sistema solicita se ingrese el tipo de deporte. | | | | | |  | | |
| **3.** El AT ingresa tipo de deporte. | | | | | | **3.A.** El AT no ingresa tipo de deporte.  **3.A.1.** Fin CU. | | |
| **4.** El Sistema solicita se seleccione el deporte del torneo. | | | | | |  | | |
| **5.** El AT selecciona el deporte del torneo. | | | | | | **5.A.** El AT no selecciona el deporte.  **5.A.1.** Fin CU. | | |
| **6.** El sistema solicita se seleccione un torneo específico. | | | | | |  | | |
| **7.** El AT selecciona un torneo. | | | | | | **7.A.** EL AT no selecciona un torneo.  **7.A.1.** Fin CU. | | |
| **8.** El sistema busca el torneo, muestra sus características junto con el listado de inscripto y permite eliminar uno o varios participantes. | | | | | |  | | |
| **9.** El AT elimina un participante. | | | | | | **9.A.** El AT no elimina ningún participante.  **9.A.1.** Fin CU. | | |
| **10.** El sistema pide confirmación de eliminación. | | | | | |  | | |
| **11.** El AT confirma. | | | | | | **11.A.** El AT no confirma.  **11.A.1.** Fin CU. | | |
| **12.** El sistema da de baja la inscripción del participante al torneo seleccionado. | | | | | |  | | |
| **13.** Fin CU. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El AT puede cancelar el CU en cualquier momento. | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización:** no aplica | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | | **Descripción del Cambio** | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/2014 | | Se generó primera versión | | | | | Castro |
|  |  | |  | | | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Torneos | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Modificar Cupo de Torneo por aviso del CET | | | | | | | **ID**:17 | |
| **Prioridad**: Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Administrador de Torneos (AT) | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Modificar el cupo del torneo. | | | | | | | | |
| **Precondiciones: -**Tipos y deportes precargados, tipos de torneos definidos.  **-** El usuario debe estar logueado como Administrador de Torneos. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | **Éxito:** Se modificó el cupo del torneo. | | | | | | |
| **Fracaso 1:** El AT cancela el CU. | | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| **1.** Comienza cuando el AT se loguea y recibe un mensaje de aviso de pedido de modificación de cupo de torneo, el AT selecciona la opción Modificar Torneo. | | | | | |  | | |
| **2.** El Sistema solicita se ingrese el nombre del torneo. | | | | | |  | | |
| **3.** El AT ingresa el nombre del torneo. | | | | | | **3.A.** El AT no ingresa el nombre del torneo.  **3.A.1.** Fin CU. | | |
| **4.** El Sistema busca que exista torneo con el nombre ingresado y existe, muestra el cupo para edición dependiendo del estado en que se encuentre. | | | | | | **4.A.** El Sistema busca que exista torneo con el nombre ingresado y no existe, pide reingreso de nombre.  **4.A.1.** El AT reingresa el nombre del torneo.  **4.A.2.** El sistema busca que exista torneo con el nombre reingresado y existe, muestra los datos habilitados para edición dependiendo del estado en que se encuentre. | | |
| **5.** El AT modifica el cupo del torneo. | | | | | | **5.A.** El AT no amplia el cupo del torneo.  **5.A.1.** Fin CU. | | |
| **6.** El sistema solicita se confirme la modificación. | | | | | |  | | |
| **7.** El AT confirma. | | | | | | **7.A.** El AT no confirma.  **7.A.1.** Fin CU. | | |
| **9.** El sistema guarda la modificación del cupo. | | | | | |  | | |
| **10.** Fin CU. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El AT puede cancelar el CU en cualquier momento. | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización:** no aplica | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | | **Descripción del Cambio** | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/2014 | | Se generó primera versión | | | | | Castro |
|  |  | |  | | | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Torneos. | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Consultar Datos del Participante Inscripto | | | | | | | **ID**: 18 | |
| **Prioridad**:  Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Administrador de Torneos. | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Consultar los datos de un deportista participante a un torneo. | | | | | | | | |
| **Precondiciones: -**Tipos y deportes precargados, tipos de torneos definidos.  **-** El usuario debe estar logueado como Administrador de Torneos. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | **Éxito:** Se consultaron los datos de un participante. | | | | | | |
| **Fracaso 1:** El ACE cancela la registración. | | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| **1.** Comienza cuando el AT selecciona la opción Consultar Fixture. | | | | | |  | | |
| **2.** El Sistema solicita se ingrese el tipo de deporte. | | | | | |  | | |
| **3.** El AT ingresa tipo de deporte. | | | | | | **3.A.** El AT no ingresa tipo de deporte.  **3.A.1.** Fin CU. | | |
| **4.** El Sistema solicita se seleccione el deporte del torneo. | | | | | |  | | |
| **5.** El AT selecciona el deporte del torneo. | | | | | | **5.A.** El AT no selecciona el deporte.  **5.A.1.** Fin CU. | | |
| **6.** El sistema solicita se seleccione un torneo específico. | | | | | |  | | |
| **7.** El AT selecciona un torneo. | | | | | | **7.A.** EL AT no selecciona un torneo.  **7.A.1.** Fin CU. | | |
| **8.** El sistema busca el torneo y muestra sus características junto con el listado de los inscriptos. | | | | | |  | | |
| **9.** El sistema pide se seleccione el participante a consultar sus datos. | | | | | |  | | |
| **10.** El AT selecciona participante. | | | | | | **10.A.** El AT no selecciona participante.  **10.A.1.** Fin CU. | | |
| **11.** El sistema muestra todos los datos del participante seleccionado. | | | | | |  | | |
| **15.** Fin CU. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El AT puede cancelar el CU en cualquier momento. | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** Consultar Torneo | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización:** no aplica | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | | **Descripción del Cambio** | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/2014 | | Se generó primera versión | | | | | Castro |
|  |  | |  | | | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Reservas | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Registrar Reserva de Sectores para un Torneo | | | | | | | **ID**:19 | |
| **Prioridad**:  Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si  No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Administrador de Reservas (AR) | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Dar de alta la reserva varios sectores en una determinada fecha y hora, y lugar de práctica para torneos. | | | | | | | | |
| **Precondiciones:** El usuario debe estar logueado como Administrador de Reservas. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | | **Éxito:** Reserva Registrada. | | | | | |
| **Fracaso 1:** El AR no confirma la reserva. | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| 1. Comienza cuando el AR selecciona la opción Registrar Reserva de sector para torneos. | | | | | |  | | |
| 1. El Sistema solicita seleccionar el deporte por el que se desea reservar. | | | | | |  | | |
| 1. El AR selecciona el deporte. | | | | | |  | | |
| 1. El Sistema solicita seleccionar el lugar de práctica. | | | | | |  | | |
| 1. El AR selecciona el lugar de práctica. | | | | | |  | | |
| 1. El sistema busca los sectores con estado libre del lugar de práctica seleccionado y solicita selección de sector. | | | | | |  | | |
| 1. El AR selecciona el sector. | | | | | |  | | |
| 1. El sistema solicita seleccione día de la reserva. | | | | | |  | | |
| 1. El AR selecciona el día. | | | | | |  | | |
| 1. El sistema muestra la disponibilidad de horarios de reserva del día. Además le pide seleccionar la/s fecha/s y hora/s de la reserva/s. | | | | | |  | | |
| 1. El AR selecciona la/s fecha/s y hora/s de la/s reserva/s. | | | | | |  | | |
| 1. El sistema solicita confirmación de la reserva. | | | | | |  | | |
| 1. El AR confirma la reserva. | | | | | | **17.A.** El AR no confirma la reserva.  **17.A.1.** Se cancela el Caso de Uso. | | |
| 1. El sistema registra la reserva con sus respectivos detalles actualizando sus estados como “reservado para torneo” y además actualiza el estado del sector a “Ocupado”. | | | | | |  | | |
| 1. Fin del Caso de Uso. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El AR puede cancelar el CU en cualquier momento | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** Registrar Torneo. | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización: no aplica** | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | **Descripción del Cambio** | | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/14 | Se generó primera versión | | | | | | Castro |
|  |  |  | | | | | |  |
|  |  |  | | | | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Reservas | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Cancelar la Reserva de Sectores para Torneo | | | | | | | **ID**: 20 | |
| **Prioridad**:  Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si  No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Administrador de Reservas (AR) | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Dar de baja la reserva de uno o varios sectores, actualizando el estado a “cancelado”. | | | | | | | | |
| **Precondiciones: -**El usuario debe estar logueado como Administrador de Reservas. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | | **Éxito:** Se dio de baja a la reserva de uno o varios sectores. | | | | | |
| **Fracaso 1:** El AR no confirma la baja de la reserva. | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| 1. Comienza cuando el AR selecciona la opción Cancelar Reserva de sector de torneo. | | | | | |  | | |
| 1. El Sistema solicita ingresar el deporte. | | | | | |  | | |
| 1. El AR ingresa el deporte. | | | | | |  | | |
| 1. El Sistema solicita se seleccione el torneo. | | | | | |  | | |
| 1. El AR selecciona el torneo. | | | | | |  | | |
| 1. El sistema muestra todas las reservas para el torneo y permite eliminar una o varias. | | | | | |  | | |
| 1. El AR elimina una reserva. | | | | | | **7.A.** El AR no elimina una reserva.  **7.A.1.** Se cancela el Caso de Uso. | | |
| 1. El sistema actualiza el estado de la reserva a “Cancelada” y del sector correspondiente “a libre”. | | | | | |  | | |
| 1. Fin del Caso de Uso. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El AR puede cancelar el CU en cualquier momento | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización: no aplica** | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | **Descripción del Cambio** | | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/14 | Se generó primera versión | | | | | | Castro |
|  |  |  | | | | | |  |
|  |  |  | | | | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Reservas | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Consultar Reservas de Sectores de un Torneos | | | | | | | **ID**: 21 | |
| **Prioridad**:  Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si  No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Administrador de Reservas (AR) | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Consultar los datos de una o varias reservas de sectores de torneos. | | | | | | | | |
| **Precondiciones:** El usuario debe estar logueado como Administrador de Reservas. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | | **Éxito:** Se realizó la consulta de la reserva. | | | | | |
| **Fracaso 1:** El AR no confirma la reserva. | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| 1. Comienza cuando el AR selecciona la opción Consultar Reserva de sector de torneos. | | | | | |  | | |
| 1. El Sistema solicita seleccionar el deporte. | | | | | |  | | |
| 1. El AR ingresa el deporte. | | | | | |  | | |
| 1. El Sistema solicita seleccionar el torneo. | | | | | |  | | |
| 1. EL AR selecciona torneo. | | | | | |  | | |
| 1. EL sistema muestra todas las reservas para el torneo seleccionado y pregunta si desea imprimir. | | | | | |  | | |
| 1. El AR desea imprimir. | | | | | | **7.A.** El AR no desea imprimir.  **7.A.1.** Fin CU. | | |
| 1. Fin del Caso de Uso. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El RA puede cancelar el CU en cualquier momento | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización: no aplica** | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | **Descripción del Cambio** | | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/14 | Se generó primera versión | | | | | | Castro |
|  |  |  | | | | | |  |
|  |  |  | | | | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Eventos | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Publicar Eventos | | | | | | | **ID**: 22 | |
| **Prioridad**: Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Timer | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Publicación de próximos eventos en Autogestión. | | | | | | | | |
| **Precondiciones:** Eventos registrados. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | **Éxito:** El evento fue publicado con éxito. | | | | | | |
| **Fracaso 1:** | | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| **1.** Comienza cuando el Timer indica que existe un evento entre la fecha de inicio y fin de publicación de evento. | | | | | |  | | |
| **2.** El Sistema publica automáticamente el evento en Autogestión, mostrando sus datos y foto, mientras la fecha actual no sea mayor que la fecha de fin de publicación del evento. | | | | | |  | | |
| **3.** Fin CU. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El AE puede cancelar el CU en cualquier momento. | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización:** no aplica | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | | **Descripción del Cambio** | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/2014 | | Se generó primera versión | | | | | Castro |
|  |  | |  | | | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Eventos | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Eliminar Eventos Fuera de Fecha | | | | | | | **ID**: 23 | |
| **Prioridad**: Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Timer | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Eliminación de la publicación de eventos fuera de fecha. | | | | | | | | |
| **Precondiciones:** Eventos registrados. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | **Éxito:** Se eliminó el evento fuera de fecha. | | | | | | |
| **Fracaso 1:** | | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| **1.** Comienza cuando el Timer indica que existe un evento cuya fecha de fin de publicación supera la fecha actual. | | | | | |  | | |
| **2.** El Sistema elimina automáticamente el evento en la página principal de Autogestión, pasándolo al lugar de eventos realizados, donde muestra fotos del evento realizado a través de links de Facebook o Twitter y demás. | | | | | |  | | |
| **3.** Fin CU. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** El AE puede cancelar el CU en cualquier momento. | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización:** no aplica | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | | **Descripción del Cambio** | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/2014 | | Se generó primera versión | | | | | Castro |
|  |  | |  | | | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete:** Administración de Torneos | | | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Publicar Fixture de Torneo en Autogestión de Deportista | | | | | | | **ID**:24 | |
| **Prioridad**: Alta  Media  Baja | | | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediana  Compleja | | | | | | | | |
| **Actor Principal**: Administrador de Torneos (AT) | | | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | | | |
| **Objetivo**: Publicar fixtures de torneo en autogestión de deportista. | | | | | | | | |
| **Precondiciones: -** Torneos registrados.  **-** El usuario debe estar logueado como Administrador de Torneos.  - Tipo de deporte, deporte y torneo seleccionado.  - Participantes del torneo cargados. | | | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | | **Éxito:** Fixture publicado. | | | | | | |
| **Fracaso 1:** El AT no confirma. | | | | | | |
| **Curso Normal** | | | | | | **Alternativas** | | |
| **1.** Comienza cuando el AT selecciona la opción publicar fixture. | | | | | |  | | |
| **2.** El Sistema solicita seleccionar si desea publicar el fixture del torneo para los deportistas que practican ese deporte. | | | | | |  | | |
| **3.** El AT confirma que desea publicar el fixture. | | | | | | **3.A.** El AT no confirma.  **3.A.1.** Fin CU. | | |
| **4.** El Sistema publica el fixture del torneo en Autogestión para los usuarios deportistas logueados que participan. | | | | | |  | | |
| **5.** Fin del CU. | | | | | |  | | |
| **Observaciones:** | | | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** Generar Fixture de Torneo. | | | | | | | | |
| **Use Case de Generalización:** no aplica | | | | | | | | |
| **Historia de Cambios** | | | | | | | | |
| **Versión** | **Fecha** | | **Descripción del Cambio** | | | | | **Autor** |
| 1.0 | 15/10/2014 | | Se generó primera versión | | | | | Castro |
|  |  | |  | | | | |  |

## 4. Requerimientos No Funcionales

## Del Producto

***Usabilidad***

* Las interfaces de usuarios deben ser amigables para los usuarios.
* El logo de UNC deportes va acompañado de toda aplicación.

***Confiabilidad*:**

* Disponibilidad: El sistema de escritorio deberá ser estable en todo momento.
* El sistema deberá solicitar para el ingreso el nombre de usuario y contraseña con perfiles de administrador de torneo o eventos.

***Performance***:

* El sistema debe poder encontrar los datos buscados en un tiempo corto, se debe optimizar dicha búsqueda.

***Soportabilidad***:

* El sistema se debe desarrollar sobre el Framework .NET.
* El motor de la base de datos tiene que ser SQL Server 2008.
* Las transacciones deben ser transmitidas bajo un protocolo de seguridad.

***Documentación****:*

* Se diseñará un manual de usuario para el cliente.
* Se realizará un manual de procedimiento.

## Del Ambiente

***Éticos:***

* El sistema no deberá revelar información personal de los usuarios.
* Asegurar que el sistema y sus recursos relacionados sean sólo accedidos por aquellas personas autorizados a tener acceso.

***Legales:***

* Los datos de los historiales médicos no deben poder accederse por cualquier persona.

# Requerimientos de Interfaz

## Interfaces de Software:

Debe poder contemplar el uso de una cantidad de 4000 o más deportistas para la selección de deportistas que pueden participar en los torneos.

# Restricciones de Diseño

* Restricciones por limitaciones del Hardware: No existen limitaciones en el hardware a utilizar, debido a que el equipamiento con el que cuenta la organización está en condiciones de correr con el sistema sin mayores problemas.
* Lenguajes de programación a utilizar:
  + Visual Studio 2010 como IDE para el desarrollo
  + ASP.NET 3.5
  + SQLSERVER 2008 para bases de datos.
* Metodologías a utilizar: Se utilizará la metodología de trabajo Proceso Unificado de Desarrollo. Esta metodología es un marco de desarrollo de software que se caracteriza por estar dirigido por casos de uso, centrado en la arquitectura y por ser iterativo e incremental.